**ANEXO I**

**ESTRUTURA BÁSICA DO PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO DE LAB IFMAKER**

|  |  |
| --- | --- |
| Unidade: |  |
| Diretor Geral: |  |

**1. EXIGÊNCIAS**

**1.1 Infraestrutura física**

a) Fotografias do ambiente que receberá o(s) Lab IFMaker.

b) Lay-out da sala com disposição planejada dos equipamentos e mobiliários

c) Descrição dos mobiliários que serão fornecidos pelo campus como contrapartida ao projeto

*Entregar como anexos:*

* *Planta baixa do local onde será a sala do IF Maker e, quando for o caso, indicação da localização de outras estruturas que terão o apoio do estagiário compartilhado (conforme item 4.2.1. do Edital).*
* *Cópia do contrato de serviço de dados (internet) que atenda à instalação onde será instalado o(s) Lab IFMaker.*

**1.2. Equipe gestora**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome do servidor** | **Área de Formação** | **Vínculo institucional** | **Disponibilidade do membro da equipe (horas semanais)** |
|  |  |  | ***Coordenador no mínimo 4h*** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

\* O primeiro nome **obrigatoriamente** corresponde ao coordenador do projeto

\*\* Na disponibilidade, indicar a disponibilidade em horas semanais do respectivo membro da equipe

\*\*\* A equipe deve contar com pelo menos três servidores com diferentes áreas de formação, e preferencialmente que já tenham experiência em pesquisa aplicada e relacionamento com setor produtivo e/ou arranjos sociais.

|  |  |
| --- | --- |
| **Quantidade de Estagiários que o campus irá destinar ao projeto** |  |
| **Os estagiários serão compartilhados com outras estruturas? Quais?** |  |

**2. INFORMAÇÕES GERAIS**

**2.1. Lab IFMaker solicitado:**

( ) Modelo 1 – Valor total R$ 82.800,00

( ) Modelo 2 – Valor total R$ 132.900,00

( ) Projeto customizado

Obs.: Caso o projeto se enquadre no modelo customizado, utilizar a tabela abaixo para descrição dos equipamentos previstos. O proponente poderá solicitar apenas parte dos equipamentos previstos em cada modelo, não podendo ultrapassar o valor teto de cada modelo. Para isto, deverá listar na tabela abaixo a relação dos itens pretendidos, considerando os itens/valores relacionados no item 4.6.1 do Edital.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Qtde** | **Descrição do Item** | **Valor de Referência** | **Total** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

*(adicionar total geral ao final da tabela)*

**2.2. Contrapartidas do campus**

a) Contrapartida do campus para aquisição de material de consumo

|  |  |
| --- | --- |
| **Ano** | **Valor** |
| 2020 |  |
| 2021 |  |

b) Contrapartida em equipamentos a serem instalados no Lab IF Maker

Não devem ser listadas aqui as contrapartidas em mobiliário, já indicadas previamente.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Qtde** | **Descrição do Item** | **Valor de Referência** | **Disponibilidade** |
|  |  |  |  |

\* no campo disponibilidade indicar:

“disponível” se já está disponível no campus.

“em aquisição” se já houver processo de compra tramitando.

“a adquirir” – se ainda não há processo de compra tramitando. Os itens a adquirir obrigatoriamente deverão ser adquiridos no ano corrente com o orçamento do campus.

**3. EMENTA DO PROJETO DE Implantação de Lab IFMaker**

3.1. Dos objetivos do Lab IFMaker

3.2. Do impacto tecnológico/educacional do projeto

3.2.1. Viabilidade técnica

3.2.2. Viabilidade econômica

3.2.3. Multidisciplinaridade da proposta

3.2.4. Potencial de envolvimento da comunidade acadêmica

3.2.5. Fortalecimento da cultura *learning by doing*na unidade

3.2.6. Entregas previstas no projeto

*São esperadas como entrega projetos de pesquisa, ensino e extensão inovadores, multidisciplinares, que se apoiem no ensino maker, e em técnicas como PBL (Problem Based Learning).*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Entrega 1: nome da entrega | | |
| Área e breve descrição | Objetivo | Atores envolvidos |
| Ensino/pesquisa/extensão  Ex: Área Ensino. Esta entrega esta relacionada a abrir o espaço para utilização pelas escolas públicas de ensino fundamental, para alunos do 9º ano, para aprendizagem sobre cultura maker. | - Disseminar a cultura maker em instituições de ensino públicas da região | Indicar os envolvidos e o quantidade potencial. Ex:  Alunos: 40 por semestre  Empresas: 1 por semestre; ou  Escolas públicas da região: 5 escolas atendidas por semestre |

Replicar este quadro para as demais entregas.

3.2.7. Impacto social do projeto, considerando as características das entregas previstas, seu envolvimento com o desenvolvimento socioeconômico local, as demandas sociais, as peculiaridades regionais e seu impacto no fortalecimento dos arranjos produtivos, sociais e culturais locais

Relacionar entregas com o impacto esperado

|  |
| --- |
| Entrega 1: nome da entrega |
| Impactos esperados |
|  |

Replicar este quadro para as demais entregas.